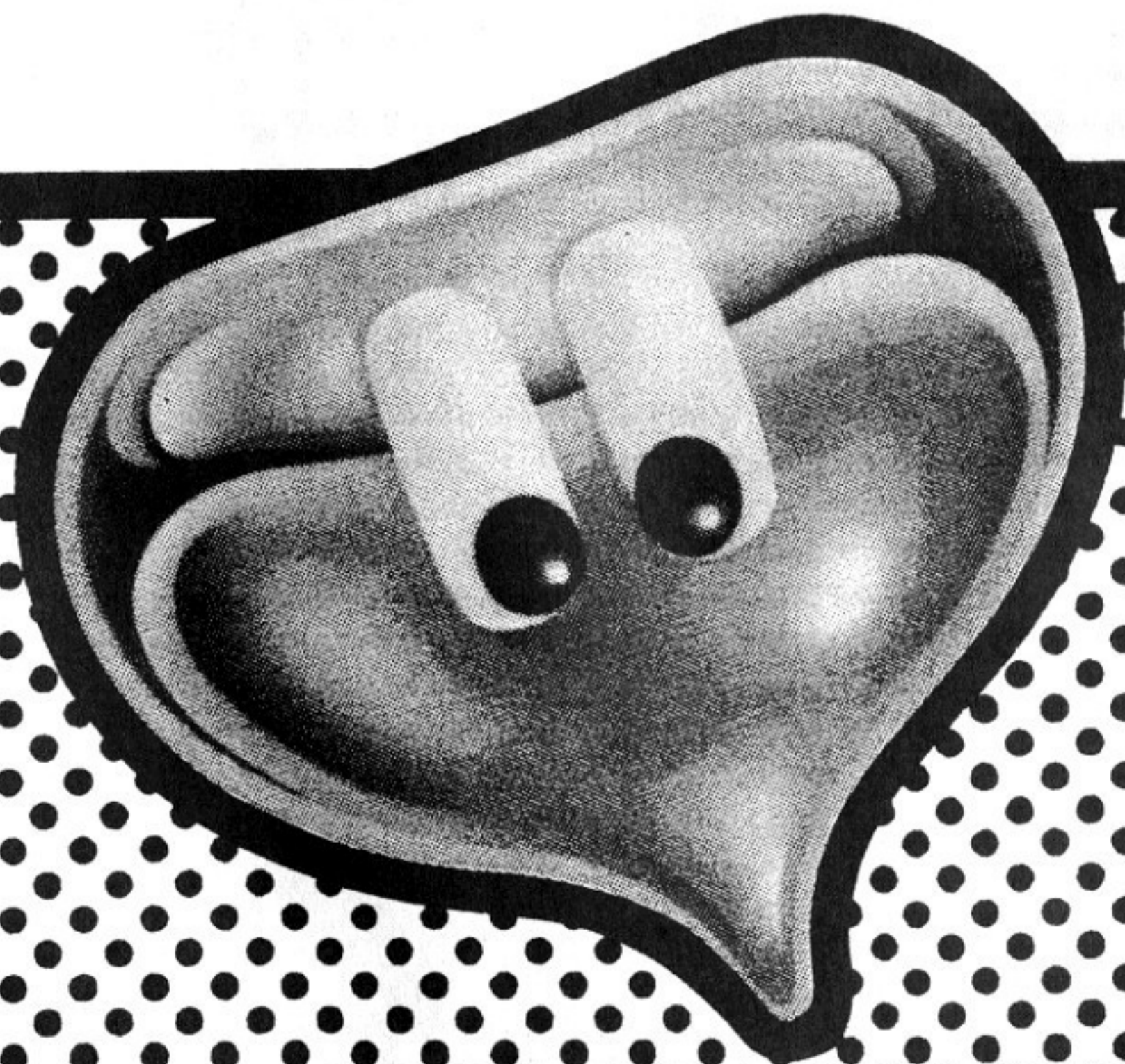


HOT・P

株式会社ホット・パイ

〒162 東京都新宿区新小川町6-29 朝倉ビル6F TEL.03-5261-3903



HOT・P

マニュアル

摩可不思議アクションパズルゲーム

SLIMYER

スライミャー

—— はじめに ——

この度は弊社製品、「スライミャー」をお買い上げいただき誠にありがとうございます。

「スライミャー」は、その名の通りスライムをモチーフにしたシンキングアクションタイプのパズルゲームです。マニュアルをよく読んで楽しく遊んでください。

目 次

1	ストーリー	1
2	ゲームを始める前に	2
3	X68000 でプレイする方へ	3
4	X1 シリーズでプレイする方へ	5
5	ゲームの目的	7
6	ルール	8
7	スコア (得点) について	10
8	プレイDATAについて	11

1. ストーリー

物語の舞台は、いつかどこかに存在する、とある“ファンタジーランド”。この世界では永きに渡り平和な日々が続いていた。ところが……

ある日、ふとしたはずみから住人の一民族であるスライムたちの間にいさかいが起きた。初めはちょっとしたケンカぐらいだったのだが、争いは日毎に激しくなり、遂には3手に別れた戦争にまで発展してしまった。戦争はいつ終るとも知れずスライムの数は減る一方、このままではスライム族そのものが絶滅しかねない。

そこで、スライムを助けこの争いに決着をつけようと立ち上がったのが勇敢な戦士であるプレイヤー、すなわちキミである！

他の住民達はみな不思議がった。

「いったい、あなたはなぜ何の役にも立たないスライムたちを助けようとそんなにも一所懸命なのですか？」

「もし、この争いで彼らが絶滅してしまったらどうなると思うかね!？」

「はてさてなにがなにやら??？」

「もしスライムたちが存在しなければだ。」

「へいへい。」

「この先、ゲーム世界へ旅立つ若き戦士たちにとって、経験値稼ぎのできる格好の敵キャラが居なくなり、とても厳しい戦いを強いられることになるからなのだ!!」

「失礼しましたあ……！」

こうしてキミはスライムたちのひしめく戦場へと飛び込んでいった……

はたしてキミは見事スライムたちを助け、ロールプレイング界の、ひいてはゲーム界の秩序を守ることができるのであろうか!？」



2. ゲームを始める前に

【パッケージ内容】

- ・フロッピーディスク1枚(X68K版は5' 2HD、X1版は5' 2D)
- ・マニュアル1冊
- ・アンケートハガキ1枚

【必要なハードウェア】

- X68000
 - ・本体
 - ・カラーCRT
 - ・マウス
- X1
 - ・本体
 - ・カラーCRT

【対応している周辺機器】

- X1
 - ・ジョイスティック

【起動方法】

《スライマ》のディスクをドライブ0に入れ、コンピュータの電源をONにして下さい。プログラムは自動的に立ち上がります。なお、起動する前に以下のことをご確認ください。

- X68000でハードディスクをお使いの方はOPT.1キーを押しながら立ち上げて下さい。
- ゲーム中は、ディスクをディスクドライブから出さないで下さい。



【セーブの方法】


得点のセーブはGAME OVERの時に自動的に行われています。ただし、ディスクにプロテクトシールが貼られていた場合はセーブされませんので注意してください。

3. X68000でプレイする方へ

1) 操作方法

X68000版は1人プレイ専用です。操作はマウスのみで行います。

	マウス	操 作 説 明
ゲ ー ム 中		カーソル  及びブロックの移動
	左ボタン	・ブロックの上に カーソルがある時……ブロックを拾う・置く ・カーソルの下に 何も無い時……薬を置く
	右ボタン	コマンドウインドウを開く

コ マ ン ド 選 択 時		コマンドセレクト
	左ボタン	コマンド決定
	右ボタン	キャンセル

- ゲーム中に右ボタンでコマンドウインドウを開くと次のコマンドを実行する事ができます。

- 再開する：ゲームを再開します。
- 自滅する：面の最初からやり直します。(♡が一つ減ります)
- 薬 選択：画面右下の薬から使うものを選びます。
- 速くする：スライムの速度がアップします。
- 遅くする：スライムの速度がダウンします。
- 終了する：ゲームを終了します。

4. X1シリーズでプレイする方へ

2) ゲームのスタート方法

- ①ゲームを立ち上げると、まずクレジット画面が表示されます。
左ボタンで次に進みます。
- ②タイトル画面が表示され、ストーリーが流れます。
左ボタンで次に進みます。
- ③メニュー画面が表示されます。「GAME START」で次のメニューに進んでください。

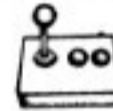










- GAME START : 次のメニューに進みます。
- DATA BASE : 新たにプレイヤーを登録したり、登録プレイヤーのプレイDATAを見たり消したりできます。
- MUSIC MODE : ゲーム中に使われているBGMを聴くことができます。

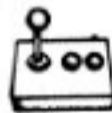





- ④次に、プレイするラウンド及びプレイヤーを決めます。「GAME START」を選んで左ボタンを押すとゲームが始まります。

- ROUND 00 : ここを選んでから、右ボタンと左ボタンでプレイするラウンドを決めます。
- GAME START : 選んだラウンドからゲームが始まります。
- CANCEL : 前のメニューに戻ります。
- プレイヤーの名前: 右ボタンと左ボタンでプレイヤーを選びます。プレイヤー登録しない人は「MR. NOBODY」を選んでください。

1) 操作方法

X1版では1~2人でプレイする事が出来ます。2人でプレイする場合、2P側はジョイスティックをJOY STICK 2につなげてご使用下さい。

	ジョイスティック	キーボード	操作説明
ゲ ー ム 中		   	カーソル  及びブロックの移動
	トリガーA	 キー	薬 (POTION) の切り替え 青→赤→緑→青...
	トリガーB	 キー	・ブロックの上に カーソルがある時……ブロックを拾う・置く ・ブロックの下 に何も無い時……薬を置く
	※	 キー  キー  キー	自滅して面の最初からやり直す (が1つ減ります) スライムの速度がアップ スライムの速度が元にもどる

コマンド選択時	ジョイスティック	キーボード	操作説明
		 	カーソルの移動、その他セレクト関係
	トリガーA	 キー	決定
	トリガーB	 キー	キャンセル
	※	 キー	名前入力時のみ決定

ジョイスティック※欄はキーボードをご使用下さい。

5. ゲームの目的

2) ゲームのスタート方法

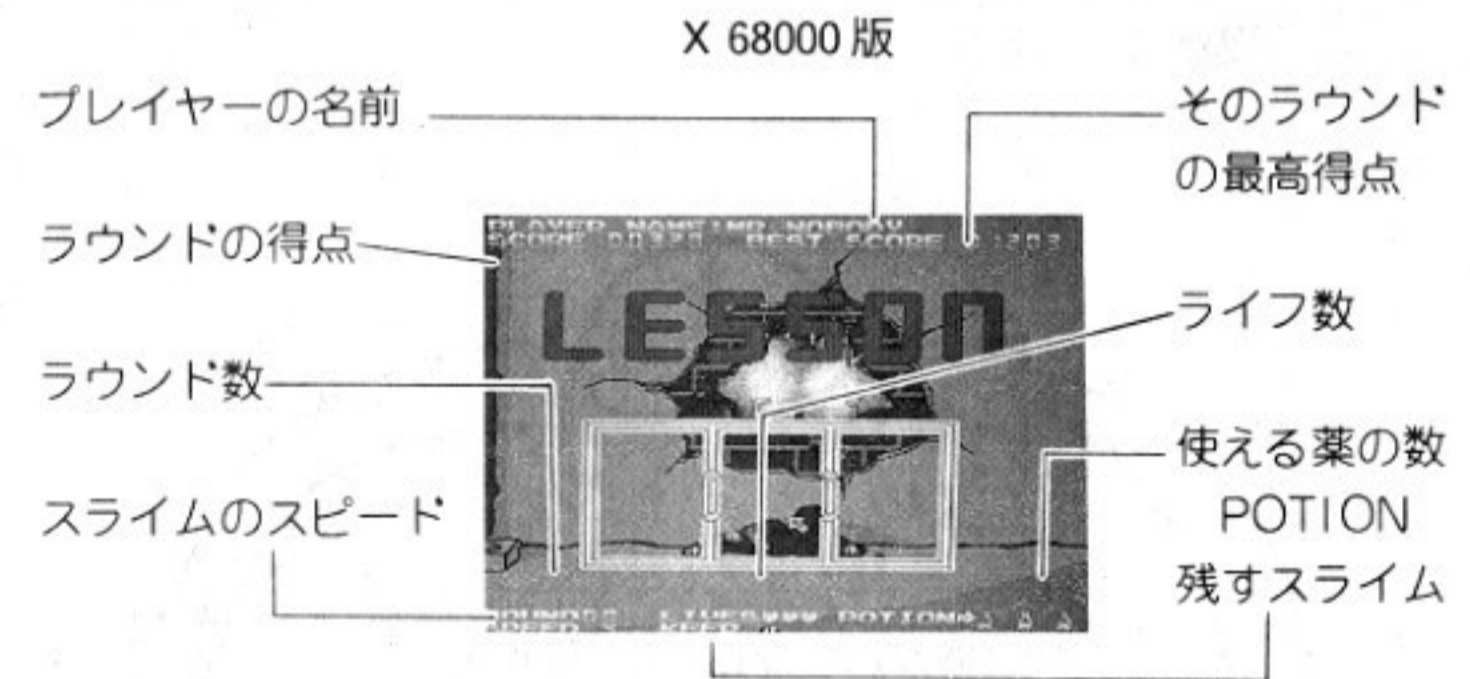
- ①ゲームを立ち上げると、まず最初にクレジット画面が表示されます。
HIT ANY KEYで次へ進みます。
- ②タイトル画面が表示されます。そのままにしておくストーリーデモへ、HIT ANY KEYで先に進みます。
- ③次にメニューが表示されます。
「GAME START」でゲームが始まります。

- GAME START : [8][2]キーで好きな面を選び、[Z]キーを押すとゲームが始まります。
- GALL PLAYER : 登録プレイヤーの中から任意のデータを呼び出します。画面右のDATAより [8][2]キーで選んで下さい。名前の頭にある 0 マークが1人用、00 マークが2人用DATAです。
- LOOK PLAYER : 登録プレイヤーのプレイDATAを見ることができます。
- MAKE PLAYER : 新たにプレイヤーを登録できます。名前をキーボードから入力して下さい。(スペースで消す、RETURNで決定) 次に、[8][2]キーでそのプレイヤーDATAが1人用か2人用かを決めます。10コまで登録できます。
- KILL PLAYER : 登録プレイヤーを消去します。
- MUSIC MODE : ゲーム中に使われているBGMを聴くことができます。[Z]またはスペースキーで番号を選んで下さい。[ESC]で中止です。

《スライミャー》には、青色、赤色、緑色の3種類のスライム達が登場します。彼らにはジャンケンのような強弱関係があつて、この強弱関係と、あとで紹介する薬を利用してじゃまなスライムを消しながら、各ラウンド初めに表示される“KEEP♡”の色のスライムだけを残すとそのラウンドをクリアすることができます。

このように各ラウンドをクリアしてゆき、最終ラウンドをクリアするとエンディングへ進みゲームクリアとなります。

画面のみかた



6. ルール

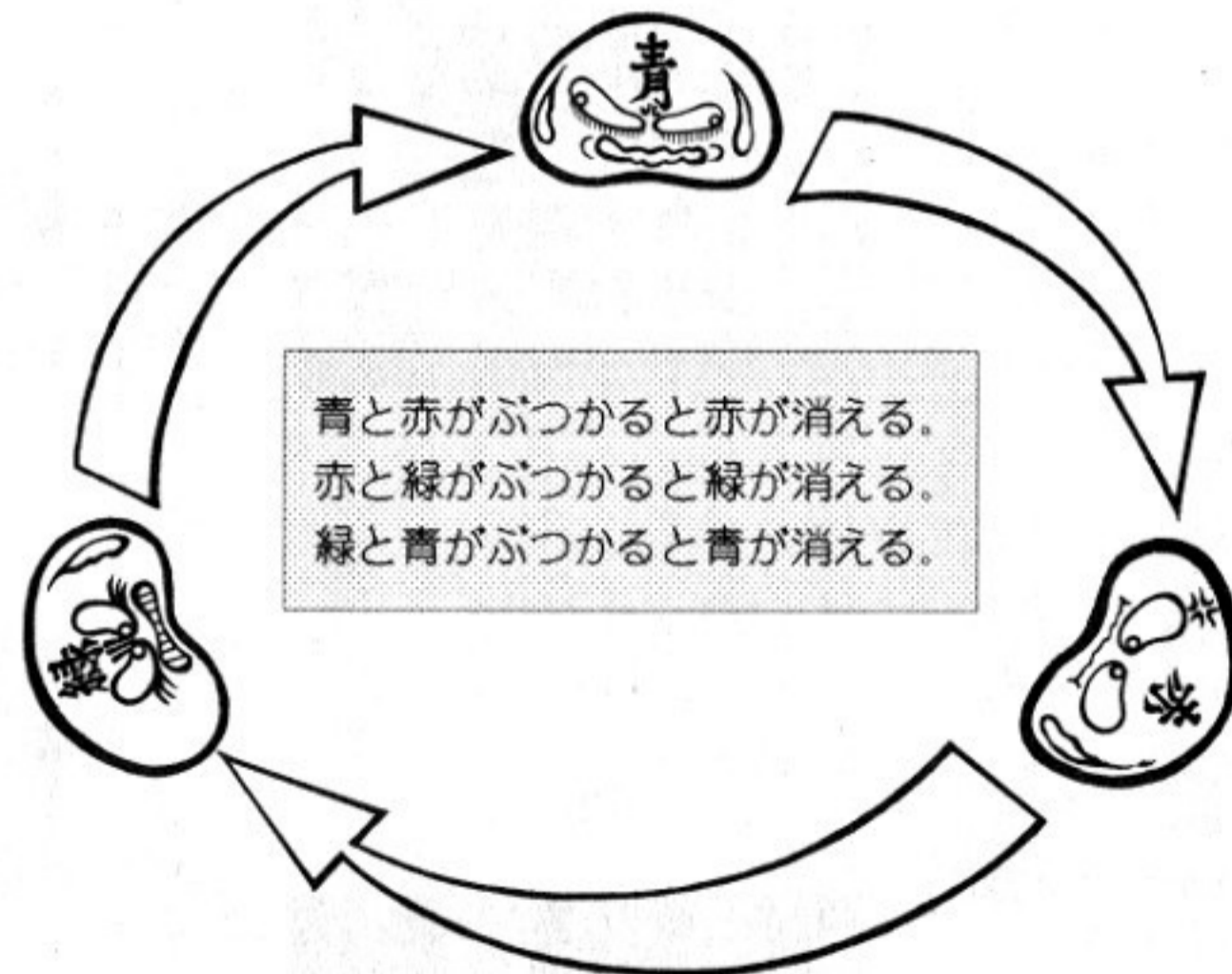
1) ラウンドクリア条件

青色、赤色、緑色の3種類のスライムの中から、各ラウンドの最初に表示される「KEEP」の色のスライムだけを残してください。この時に残っているスライムの数は何匹でもいいですが、違う色のスライムが1匹でも残っているとクリアにはなりません。

(「KEEP」は、ゲーム画面の下の方にも表示されています。)

2) スライムの強弱関係

青色、赤色、緑色の3種類のスライムにはジャンケンのような強弱関係があって、色の違うスライムがぶつかりあうと弱い方のスライムは消滅してしまいます。これを利用して「KEEP」のスライムを残すことができます。



3) POTION(薬)の使い方

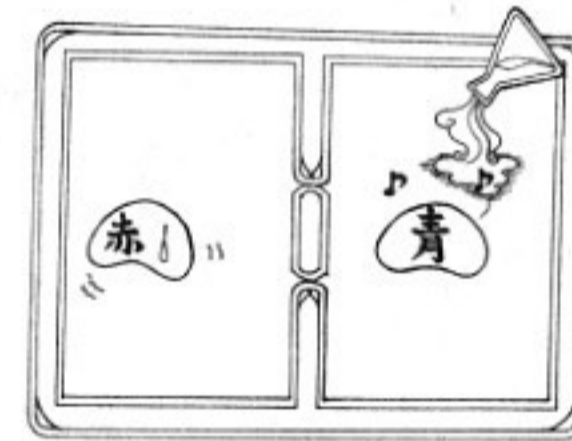
ゲームクリアに必要な薬にはスライムの色と同じ青・赤・緑の3種類があり、どのスライムが触れるかによって効果は異なります。

また、持っている薬の数はラウンドによって決まっています。ラウンドによっては初めから薬が画面上に配置されている場合もあります。

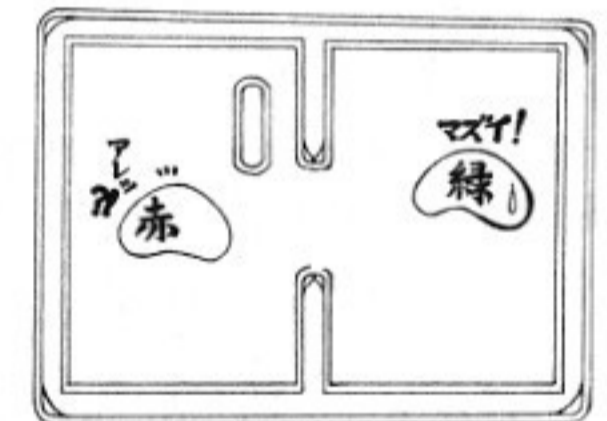
POTION(薬)の法則

- 一、自分より弱いスライムと同じ色の薬に触れると消滅する。
- 一、自分と同じ色の薬に触れると増殖する。
- 一、自分より強いスライムと同じ色の薬に触れると、その色に変色する。

使用例1) KEEP 赤

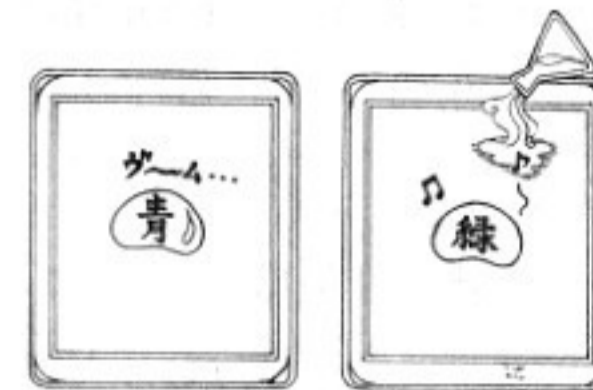


このままでは、赤は青に消されてしまう。そこで緑の薬を置いてみよう。

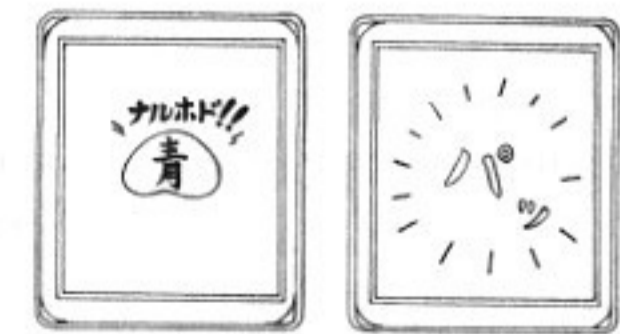


すると不思議不思議、薬に触れると青が緑に大変身！これで赤を残すことができるね。

使用例2) KEEP 青



おや？これでは緑が消せないぞ？いえいえ、青の薬を使えば……



ほら、緑が消えて青が残ったでしょ。

8. プレイDATAについて

4) ゲームクリア条件

X 68000 版はラウンド99、X 1 版はラウンド50をクリアするとエンディングへ進み、ゲームクリアとなります。

5) デッド条件

次の場合には手詰りとなり、♥がひとつ減ります。ゲームスタート時の♥の数は3つで、0になるとGAME OVERです。

④ コンピュータがクリア不可能と判断した場合(ただし100%判断するわけではありません)

④ SCORE (X 1 版はROUND SCORE) が 20,000pts に達した場合

④ 自滅を選んだ場合

7. スコア(得点)について

このゲームの得点は時間がたつにつれ加算されていきますが、普通の場合とは違い、いかに低い得点でROUNDをクリアできるか!?(=どれだけ早く解けるか)を競い合う点が特徴となっています。得点には2種類あります

① X 68000 版

■ SCORE : そのラウンドの得点をリアルタイムに示します。早くクリアすればするほどスコアは良く(低く)なります。

■ BEST SCORE : DATA BASE の中からそのラウンドの最高得点が表示されます。各ラウンド毎のハイスコアというわけです。

② X 1 版

■ ROUND SCORE : そのラウンドの得点をリアルタイムに示します。薬を使うと1回につき100pts スコアが増えます。

■ SCORE : ゲームを開始したROUNDからクリアしたROUNDまでの平均スコア(=アベレージ)。ただし、ゲームが終わるとデータは残りません。

① X 68000 版

DATA BASE 中の「LOOK PLAYER」で見ることができます。

プレイヤーの名前

ラウンド数

そのスコアを出した日時

プレイ回数

そのラウンドの初回スコア

そのラウンドのハイスコア

② X 1 版

「LOOK PLAYER」で見ることができます。

プレイヤーの名前

ラウンド数

そのスコアを出した日時

は一人用データ

は二人用データ

プレイ回数

そのラウンドのハイスコア

■ユーザー登録について

- パッケージ内のアンケートハガキにご記入の上、当社までお送り下さい。
- お送りいただいた方全員のユーザー登録をいたします。
- アンケートハガキに押されているナンバーがあなたのユーザーナンバーになりますので、アンケートハガキをポストに入れる前に、必ずナンバーを控えておくようにして下さい。
- ユーザー登録された方のみ、下記のユーザーサポートを受けることができます。

●ゲームヒントの請求 ●不良品の交換 ●破損プログラムの修理

■ゲームヒントの請求

- ゲーム中のヒントは、ヒント券で請求することができます。便せんに下のヒント券を一枚貼り、①質問内容（できるだけ具体的に）②ユーザー登録ナンバーをご記入の上、封書でお送り下さい。
- なお、返信封筒と切手も同封くださるようお願いいたします。
- ヒント券のないもの、また電話による質問には一切お答えできません。

あなたのナンバー →

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

- ①このプログラムおよびマニュアルの内容の一部または全部を無断で複製することは、法律により禁止されています。
- ②このプログラムは、個人として使用するほかは、著作権上当社に無断で使用することはできません。
- ③この製品の仕様は将来予告なしに変更することがあります。
- ④内容には万全を期して作成しておりますが、万一ご不審な点、誤り、記載もれ等お気づきの点がありましたらご連絡ください。
- ⑤運用した結果については、④項にかかわらず責任を負いかねますのでご了承ください。

【プログラムが正常に作動しない場合】

- コンピュータ本体とカラーCRT、ディスクドライブ等が正しく接続されていますか？
- ディップスイッチは正しく動作する状態になっていますか？
(各機種ユーザーマニュアル参照)
- ゲームディスクを、他のソフトのものと間違えていませんか？
- もう一度取扱説明書をよく読み、操作方法をご確認下さい。

製品には万全を期しておりますが、万一不良品がございましたら直接弊社まで送料着払いにてお送り下さい。良品と交換させていただきます。なお、その際必ず[ユーザーナンバー]のうちの同封をお願いいたします。ナンバーがない場合、ユーザーサポートを受ける事ができません。また、操作ミスによるディスクの破損の場合は、破損したディスクに交換実費¥1,360(送料込)を添えてお送り下さい。